



#### CRAXY FOOTBALL

Programmierteam • Peter Jeffries, Alistair Mann, Colin Hughes

Grafik • Tony Hager

Zusätzliche Grafik • FAD

Spielkonzept: • Dean Lester

Musik • Richard Joseph

Technische Beratung • Barry Costas

**Produktion** • Tony Love & Ian Saunter

**Dokumentation** • Martin Oliver

Test • Steve Murphy, Sean Blair, Kelly Thomas, Stuart Saunders

#### LADEANWEISUNGEN:

#### **AMIGA**

- Computer ausschalten und alle unnötigen peripheren Geräte abtrennen. Um eine mögliche Virusinstallation im Computerspeicher zu vermeiden, empfiehlt es sich, 30 Sekunden zu warten, bis der Rechner wieder eingeschaltet wird.
- Ladediskette in das Laufwerk einlegen und den Computer einschalten. Das Spiel wird jetzt geladen. Die Diskette darf während des Spielens nicht aus dem Laufwerk herausgenommen werden.

#### PC

- Diskette in Laufwerk A oder B einlegen und bei Ausführung von der Diskette aus Brutal eintippen.
- Installation auf der Festplatte: Diskette einlegen, install C: eintippen und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.
- 3. Das Spiel kann entweder mit Joystick oder mit der Tastatur gespielt werden. Alle Tasten können vom Benutzer individuell belegt werden. Auch hierfür muß den Bildschirmanweisungen gefolgt werden. Frontend-Optionen können mit den Cursor-Tasten, der Eingabe- oder der Leerlauftaste ausgewählt werden.

#### DIE STANDARDTASTEN SIND WIE FOLGT:

Links	
Rechts	0
Hoch	W
Runter	S
Feuer 1	<leertaste></leertaste>
Feuer 2	P
Feuer 3	Q
Spielverlust	F1
Zum Titelbildschirm zurückkehren	F9
Pause	<tab></tab>
Zurück zu DOS	<rückschritt< td=""></rückschritt<>

Anmerkung: Bei Benutzung eines Joysticks wird die Taste für Feuer 2 für Power-Ups kurz und für das Durchblättern länger gedrückt. Mindestens 590 KB konventioneller Speicher und 1 MB Erweiterungsspeicher (EMS) erforderlich. Falls nicht genügend Arbeitsspeicher frei ist, im DOS-Handbuch nachschlagen, sie man den EMS-Speicher aktiviert und eine Systemdiskette anlegt.





#### INHALT

EINFÜHRUNG	3
GRUNDBEWEGUNGEN	3
BALLAUFNAHMEN	4
SPIELSTAND	5
DIE SPIELREGELN	6
BRUTALE SPIELE	7
AUSSCHEIDUNGEN	8
LIGENSPIELE	9
UMKLEIDERAUM	11
TEAMINFORMATIONEN	
CRAZY SPORT-SPRACHE	14
KLEINANZEIGEN	15

Herzlich willkommen beim Crazy Football. Jim Skinner und Bob Tanner, die wohl berühmtesten Manager in der Geschichte des Sports, werden Euch durch dieses knochenbrechende, aesichtsentstellende Spiel begleiten.

Hallo Leute, mein Name ist Jim Skinner. Die Spieler von Crazy Football können insgesamt in zwei Kategorien unterteilt werden: Auf der einen Seite sind die, die gleich zu Anfang nur auf einen 'Schlag ins Gesicht' aus sind und auf der anderen Seite die, die sich genauer über Ligen und Ausscheidungsrunden usw. informieren wollen. Wer zu Kategorie 1 gehört, legt am besten gleich los: Joystick runterdrücken und Feuer, dann sechsmal Feuer. Bevor Du auch nur "Her mit der Pille" sagen kannst, bist Du schon mittendrin im knochenharten Spielgeschehen.



Wem das zuviel ist oder wer genauere Informationen zu den unterschiedlichen Wettkämpfen und Spielregeln - schreckliches Wort erhalten will, begibt sich am besten gleich zum zweiten Abschnitt. Zunächst jedoch auf in den Kampf mit einigen Superschlägen und Zweifach-Kopf-ab-Zügen und - mit meinem alten Freund Bob Tanner.

Dank' Dir, Jim, alter Junge. Also, Du bist im ersten Spiel und Deine Spieler werden abgeschlachtet und in Luft aufgelöst. Was Du jetzt brauchst, sind die grundlegenden 'Spielregeln' für CRAZY FOOTBALL.

- Der Spieler, der über den Ball hinwegläuft, ist automatisch im Ballbesitz.
- Zur Ballabgabe: Feuer-Taste drücken.
- Ball in die Blickrichtung eines Spielers schießen: Feuer-Taste drücken und gedrückt halten.
- Dem Gegner einen Schlag versetzen oder einen Angriff starten, wenn Du nicht im Ballbesitz bist: Feuer-Taste drücken.
- Dem Gegner einen Tritt versetzen, wenn Du über ihm stehst: Feuer-Taste drücken.
- Den Ball im Flug fangen: Feuer-Taste drücken und gedrückt halten.

Und wer glaubt, daß er jetzt loslegen kann, liegt schief. Wenn Du nicht gleich in den Dreck beißen willst, ziehst Du Dir lieber noch ein paar wichtige Feinheiten rein: Bei diesem Spiel gehts nicht nur ums Treten und Schlagen. Wer aus dem Gegner Hackfleisch machen will, braucht Können und Geschick - und das will gelernt sein. Wie genau, das wird im folgenden beschrieben. Gegenstände und Symbole werden zu bestimmten Zeiten während eines Spiels auf dem Spielfeld angezeigt.







Vorteil beim Angriff eines Gegners.



Schutzschild

Schützt Spieler vor Angriff.



Granaten

Sorgt für Super-Angriff.



Bombe

Härtere Schläge zur Vernichtung

des Geaners.



Hase

Läßt Deine Spieler schneller laufen.



Schildkröte

Macht Deine Spieler langsamer.



Blitz

Erschlägt Gegner für eine

festgesetzte Zeitspanne.



Eiswürfel

Stellt Gegner für eine festgesetzte

Zeitspanne auf Eis.



Zaubertrank Macht Deine Spieler für eine

festgesetzte Zeitspanne unsichtbar.



**Ball** mit Beinen

Folgt dem von Dir gesteuerten Spieler für eine festgesetzte Zeit.



Symbol abwehren Der Ball geht an den Gegner.

Wenn zwei Spieler spielen, werden zwei zusätzliche Symbole angezeigt:



**Joystick** rückwärts Die Joystick-Richtung Deines Gegners wird umgekehrt.



**Joystick** tauschen Wechsel der Teamkontrolle.

Also, jetzt weißt Du, was es alles gibt. Jetzt müssen wir Dir nur noch verraten, wie Du das alles in die Praxis umsetzt: Zurück zu Mr. Skinner.

Auf los geht's los: Und so wirst Du zum besten Crazy Football Spieler seit der Zeit der Red Devils von Blood Alley.

Um ein Symbol aufheben zu können, mußt Du darüber hinweglaufen. Insgesamt können maximal drei Symbole gleichzeitig aufgenommen werden. Siehe hierzu auch Spielstand auf S. 3.

Spieler eins hält Taste F1 und Spieler zwei Taste F10 gedrückt, um durch die gespeicherten Symbole zu blättern. Spieler eins drückt Taste F2 und Spieler zwei drückt Taste F9, um seine Waffen auf den Gegner anzusetzen.

#### SPIELSTAND

Ok! Du willst wissen, ob Du selbst einen auf die Birne kriegst oder ob Du dem Gegner einen reinhaust? Kein Problem! Alle Informationen zu dem Spiel können über die Anzeigetafel 'Spielstand' eingesehen werden.

- Die Punkte auf der mittleren Tafel zeigen die Position der einzelnen Spieler auf dem Feld.
- Bei den blinkenden farbigen Punkten handelt es sich um die ausgewählten Spieler.
- Die weißen blinkenden Punkte zeigen die Position der Power-Ups.
- Der feste weiße Punkt ist der Ball.
- Die obere Statuszeile gibt Aufschluß über die Stärke Deines ausgewählten Spielers.
- Die untere Statuszeile gibt Aufschluß über die Stärke der gesamten Mannschaft.
- Im Fenster werden alle Symbole, die sich im Besitz der Mannschaft befinden, angezeigt.
- F1/F10 gedrückt halten, um durch die Symbole zu blättern.
- Die Uhr zeigt die verbleibende Spielzeit an.
- Der Spielstand wird in diesen K\u00e4sten angezeigt.





#### die spielregeln

Ich vermute, daß die guten Leute zuhause vorläufig erstmal genug von uns haben. Ihr könnt's wahrscheinlich gar nicht abwarten, Euch ins Blutbad zu stürzen. Also, auf geht's!

Nicht so schnell, Jim. Ich glaube, Du hast die verschiedenen Wettkampfarten und die Spielregeln vergessen.

Pah! Das Wort ist mir absolut verhaßt! Ok, Ok, hast ja recht. Also bitte:

- Du kannst ein Crazy Football Spiel gewinnen, indem Du mehr Punkte als der Gegner erzielst ODER indem Du sechs der sieben Spieler der gegnerischen Mannschaft abschlachtest.
- Jedes Spiel dauert sieben Minuten.
- Sobald das Spiel beginnt, gibt es keine Spielregeln mehr.
- Wenn das Spiel unentschieden ausgeht, wird der Ball aus dem Spiel herausgenommen und es wird auf Verletzungszeit gespielt. Hierbei muß jede Mannschaft ums Überleben kämpfen. Wer zuerst sechs Gegner tötet, hat gewonnen.

Hah! Verletzungszeit! Das klingt schon besser. Können wir jetzt endlich anfangen? Ich will endlich Blut sehen!

Tut mir leid Bob, aber zuerst müssen wir noch die verschiedenen möglichen Spiele beschreiben. Fangen wir mit dem brutalen Spiel an.

Wie wär's mit ein bißchen angewandter Brutalität? Hm? ... KLATSCH ... Tut mir leid, aber Jim mußte sich erstmal ein bißchen hinlegen. STAMPF ... Also, ich werde mal anfangen.



#### **BRUTALES SPIEL**

Nach Beginn des Spiels wird der Bildschirm für die Spielauswahl angezeigt. Du kannst jetzt mit dem Joystick durch die Auswahlmöglichkeiten blättern und durch Drücken der Feuer-Taste BRUTAL wählen.



- Ein brutales Spiel kann von 1 bis 2 Spielern gespielt werden.
- Zunächst werden die acht Teams durchblättert.
- Durch Drücken der Feuer-Taste wird ein Team ausgewählt.
- Wenn Du Dein Team umbenennen möchtest, mußt Du einen neuen Namen eingeben.
- Der Name wird über die Tastatur geändert.
- Je nach Buchstabe, den Du ändern möchtest, wird der Cursor hierbei nach links bzw. nach rechts bewegt.
- Wenn Du jetzt die Feuer-Taste drückst, werden die Steueroptionen angezeigt.
- Die Steueroptionen werden mit dem Joystick durchblättert.
- Jede Option wird dabei auf dem Bildschirm erklärt.
- Durch Drücken der Feuer-Taste kannst Du die gewünschte Steueroption auswählen.
- Beide Spieler müssen ein Team auswählen (vorausgesetzt, es gibt zwei Teilnehmer).

#### **ANZAHL DER SPIELE**

Nach der Auswahl des Teams und der Steueroption können die Spieler angeben, wieviele brutale Spiele sie spielen möchten. Es können entweder ein Spiel, 'Bester von Drei' oder 'Bester von Sieben' gespielt werden. Du kannst die Möglichkeiten durchblättern und die gewünschte Option mit der Feuer-Taste auswählen.

Das ist im Grunde genommen alles, was es zu einem brutalen Spiel zu sagen gibt. Mein alter Kontrahent Ed Case scheint sich rechtzeitig für den Ausscheidungswettkampf zu erholen. Komm, ich helf Dir hoch - AUTSCH!

Hallo Leute, es hat den Anschein, daß Jim Bob in der Ausscheidungsrunde rausgeflogen ist. Aber der alte Kämpfer besteht darauf, aufzustehen KRACH!





#### DIE AUSSCHEIDUNGSWETTK ÄMPFE

In der Ausscheidungsrunde stehen sich acht Viking Teams gegenüber.

Du kannst die Teams auf dem Bildschirm durchblättern und Dein Team mit der Feuer-Taste auswählen.



Zur Auswahl von computer- bzw. menschengesteuerten Teams kannst Du die Spalte mit den Computerchips bzw. den Handsymbolen durchblättern und die Feuer-Taste drücken. Der Name kann durch einen neuen Namen überschrieben werden.

Wer ein Spiel gewinnt, erreicht das Halbfinale. Dein nächster Gegner wird vom Computer ausgewählt.



Schon gut, schon gut! Alles startklar für den großen Renner - die Crazy Football Liga.

Jetzt heißt es Fäuste polieren und zum Schlag ausholen für das große Super-Gemetzel. Zunächst gibt's jedoch wieder einige Informationen. Diesmal von Noel 'Bonecruncher' Knowall, unserem Fachmann in Sachen Liga. Also los, Schuß! Oh nein! So hab' ich das doch nicht gemeint ... halt ... KNALL!

Die Idee für eine Crazy Football Liga kam zum ersten Mal im Jahre 2034 auf, zu einer Zeit, als die American Football - Ligen an Popularität verloren. Der Grund: Das Publikum begann sich angesichts immer trostloserer Spiele mehr und mehr zu langweilen. Das Konzept des Brutal Sport Footballs wurde von Dan Syco erfunden und sollte anfänglich dazu dienen, die Massen unter Kontrolle zu halten.

Anfangs waren die Crazy Football Spiele, deren Teams aus Menschen bestanden außergewöhnlich beliebt. Das allgemeine Interesse schien jedoch genauso schnell das Zeitliche zu segnen wie die einzelnen Spieler. Angesichts der immer kürzeren Dauer der Spiele, die schon bald kaum noch eine Minute währten, machte sich auch im Publikum Unruhe bemerkbar. Zwei Mannschaften taten sich während dieser Zeit besonders hervor: Die Braindead Bazooka's und die erfolgreichen National Nukers.

Das endgültige Aufeinandertreffen dieser beiden Teams zog riesige Menschenmengen in die Badlands Arena, wo das Spiel ausgetragen werden sollte. Ein explosives Spiel wurde vorausgesagt. Wie explosiv das Spiel jedoch genau sein sollte, hatte sich niemand vorstellen können. Innerhalb von dreißig Sekunden hatten die Nukers ihrem Namen Ehre gemacht und ihren Gegnern den Krieg erklärt - Atomkrieg versteht sich! Die gesamte Landmasse von Utopia wurde vernichtet und das Spielergebnis wurde offiziell als 0:0 unentschieden erklärt.

Und ohne das Einschreiten von Professor Graham Geek hätte dieser Rückschlag leicht das Ende des Spiels bedeuten können. Seine mit Hilfe der Gentechnologie produzierten Zweibeiner sollten sich in Zukunft als ideale Kämpfer des gefährlichen Spiels erweisen. Die Herstellung wurde von der Acme Bi-Peds Inc. übernommen und schon bald war die Liga wieder voll im Einsatz.





Nach langen und reiflichen Überlegungen - die insgesamt ganze drei Minuten dauerten - wurden die folgenden Spielregeln aufgestellt:

- Insgesamt gibt es vier Ligen.
- Jedes neue Mitglied wird zunächst einem Team der Viking Bi-peds auf dem letzten Platz der vierten Liga zugewiesen, von wo aus es sich auf höhere Ligenplätze hocharbeiten kann.
- Jede Liga besteht aus vier Teams.
- Pro Saison werden sechs Spiele ausgetragen.
- Für jeden klaren Sieg erhält das jeweilige Team drei Punkte.
- Für einen Sieg nach Verletzungszeit werden zwei Punkte vergeben.

Der Verlierer erhält nach Verletzungszeit einen Punkt. Prima, Noel! Und wenn ich Ed Case am Boden liegen seha, muß ich an die spezielle Fitness-Raum-Option am Ende jedes Spieles denken. Eine Runde Applaus für Doktor Harry Skulls, der uns die näheren Einzelheiten hierzu erklären wird.

Dank Dir, Bill! Liebe Güte, Du siehst etwas überarbeitet aus, Du brauchst mal eine Pause - zum Abreagieren! KRACKS ... haha ..., schon gut, kannst mir später danken, jetzt ruh Dich erstmal aus!



Am Ende der Ligenspiele wird ein Wettbewerbs-Bildschirm angezeigt. Du kannst durch die Optionen blättern und Deine Auswahl mit der Feuer-Taste treffen. Der Bildschirm, der am Ende der einzelnen Ligenspiele angezeigt wird, bietet zwei zusätzliche Auswahlmöglichkeiten. Die erste ist die Umkleideraum-Option.

#### DER UMKLEIDERAUM

Wenn Du Deine Spieler im Umkleideraum aufsuchst, wirst Du feststellen, daß die meisten mehr oder weniger schlimm zugerichtet sind. Du kannst jetzt versuchen, Deine Spieler wieder auf Vordermann zu bringen und die Spieler für das nächste Spiel aussuchen.



Du kannst Deine Spieler aus der Neun-Zweibeiner-Mannschaft auswählen. Der Spieler mit der Nummer eins ist ein Torwart. Die anderen Spieler können für jede Position eingesetzt werden.

Der Gesundheitszustand der Spieler wird ständig überwacht und entsprechende Informationen werden auf Bildschirmen über ihren Köpfen angezeigt.

Du kannst jetzt durch das Team blättern und mit der Feuer-Taste den Spieler auswählen, den Du behandeln möchtest.

Vor dem Spieler wird jetzt eine Tür angezeigt. Drei Behandlungsarten stehen zur Verfügung, die jeweils durch ein besonderes Zeichen markiert werden.

- Durch diese Behandlung werden Fleischwunden geheilt.
- Mit diesem Zauberschwamm werden schwere Verletzungen geheilt.
- Diese Behandlungsart ist als Schädelrekonstruktion bekannt und wird nur bei besonders schweren Fällen eingesetzt.

VORSICHT! Alle Behandlungen kosten Geld. Dein jeweiliges Gesundheitsbudget wird auf der mittleren Anzeigetafel dargestellt.

NICHT VERGESSEN: Jeder Erfolg auf dem Kampf- äh ... Sportfeld bringt auch finanzielle Vorteile mit sich!

Nachdem Du Deine Spieler behandelt hast, mußt Du Dein Team für das nächste Spiel zusammenstellen.

Du kannst die Eingabetaste drücken, wenn Du Dein Team über den Computer auswählen willst. Hierdurch werden die ersten 7 Vikings mit Köpfen ausgesucht.





Wenn Du Deine Spieler einzeln auswählen möchtest, mußt Du durch Dein Team blättern und die Leertaste drücken.

Das wär's von mir! Jim und Bob wollen noch ein paar Worte hinzufügen, aber da sie vorübergehend unansprechbar sind, lasse ich Euch jetzt in den großen zuverlässigen Pranken unseres Halbmenschen/Halbmutanten Ben 'Cannibal' Deth... AHHHH! Nicht schlecht, Doktor, nicht schlecht! Jetzt haste erstmal was zu nähen. N' schönen Abend allerseits! Ich weiß Bescheid in Sachen brutaler Sport und kenne alle Teams. Hier sind sie:

#### **DIE VIKINGS**



#### Schwächste Teams der Liga.

Bester Viking Spieler Thor Gutstrech Lasse Rate
Bestes Viking Team Blooded Horns - sechster in

der Liga 2045.

Schlechtester Viking Spieler Noggin 'no brain' Nunsense. Erster

Einsatz dauerte 1,5 Sekunden.

Spezialität Stampfen.

#### **DIE LIZARDS**



#### Die Lizards sind die zweitschlechtesten Teams der Liga.

Bester Lizard Spieler Barbecue Beast - wird auf dem

Spielfeld zum wilden Ungeheuer.

Bestes Lizard Team Komodo Goat Slayers - vierter in der

Liga 2048.

Schlechtester Lizard Spieler 'Giraffe Neck' Gecko. Aus verständlichen

Gründen wurde der Vertrag dieses

Spielers schon bald beendet.

Schlechtestes Lizard Team One-legged Leapers.

Spezialität Gegner kann innerhalb von Sekunden

durch Feuerspucken geröstet werden.

#### **DIE WILD GOATS**



Hervorragende Crazy Football Spieler. Spielen hauptsächlich in der zweiten Liga.

Bester Wild Goat Spieler 'Butt-out' Belcher.

Bestes Wild Goat Team Ram Raiders - zweite in der Liga 2066.

Schlechtester Wild

Goat Spieler Dan Green Horn, Der Kopf dieses

Spielers wurde in die Erdumlaufbahn geschossen und nie wiedergefunden.

Spezialität Rollangriffe und auf die Hörner nehmen.

12

#### **DIE RHINOS**



#### Beste Crazy Football Spieler aller Zeiten. Stets in der ersten Liga zu finden.

Bester Rhino Spieler Bestes Rhino Team Concrete Warrior: Rhan Hardplate. Earthquake Seven - Gewinner der Liga

2059 und 2065

Schlechtester Rhino Spieler

Five Kill Smallhorn.

Schlechtestes Rhino Team

Von anderen Rhino-Mannschaften in

den Boden gestampft und spurenlos

verschwunden.

Spezialität

Nahezu unaufhaltsame, massige

Spieler.

So, und das wär's von ... AHHHHHGRR.

Ein wahres Wahnsinnswerk, Bob.

Ohne Zweifel! Bleibt gerade genug Zeit für Ben Bloodaxe mit den letzten kleinen Details.

Um Deinen Platz in der Liga nach einem Spiel zu sichern, mußt Du den Paßwort-Bildschirm auswählen und den Anweisungen folgen.

Nach jedem Spiel, ob es sich um ein brutales, ein Ausscheidungs-oder ein Ligenspiel handelt, spielt keine Rolle, wird die Leistung Deines Teams auf dem Statistik-Bildschirm angezeigt.

Und das wär alles. Auf in den Kampf, viel Spaß beim Crazy Football und vor allem: Nicht den Kopf verlieren. Jim Skinner und Bob Tanner wünschen Euch eine schöne, blutbefleckte Zeit!





#### CRAZY FOOTBALL SPRACHE

Wer auch die kleinsten Details des Spiels verstehen will, muß sich zunächst mit dem gängigen Jargon vertraut machen. Also Ohren auf und zugehört!

**ATOMISIERUNG** Totale Vernichtung mit Hilfe des Kratzers

(Slab Man).

**AUFBEREITUNG** Unbrauchbarer Spieler wird

wiederaufbereitet.

AUF EIS GELEGT Vorübergehende Gefangenschaft im

Eisgefängnis.

**AUFGESPIESST** Spieler versucht den Ball in der Luft zu

fangen und wird beim Landen aufgespießt.

BÜNDELN Großangriff mit Bündeln des Gegners.

Aufschneiden des Bauches mit einem

Schwert.

**DRECKKUSS** Das Gesicht des Gegners wird auf den

Boden gepreßt.

**FREILAUF** Statt des Balles wird der Kopf des

Gegners geworfen.

**GUILLOTINE** Der Kopf des Gegners wird glatt

abgetrennt.

**HACKFLEISCH** Spieler wird durch übertriebenen

Gebrauch des Schwertes zu Hackfleisch

verarbeitet.

**HEULER** Totale Niederlage.

KANONENKUGEL Zusammenstoß bei vollem Tempo.

KINDERSPIEL Leichter Sieg.

**KÖPPER** eim ersten Versuch abgetrennt.

**KRAFTPROTZ** Der härteste Spieler.

**KRATZER** Der arme Typ, der die abgekratzten

Spieler vom Spielfeld kratzen muß.

MAUERGELAGE Den Gegner gegen die Mauern am Rand

des Spielfelds klatschen.

MATSCH Zustand des Spielers nach der

Verarbeitung zu Hackfleisch.

**TRAMPELPFAD** Über den Bauch des Gegners rennen.

**STAMPFER** Gnadenloses Herumstampfen auf Gegner

in horizontaler Lage.



mit einem Kommentar von Vinnie Bones.

**Copyright: Connoisseur Collection** 

Ein echter Leckerbissen für Ihr Problemkind.

Dieses aktionsgeladene Video wird Ihrem Sprößling garantiert den Kopf verdrehen: Die besten, blutigsten und brutalsten Auszüge aus der Brutal Sports Football Liga des vergangenen Jahres.

Da heißt es die Luft anhalten, wenn die Rhinos donnernd nach vorne rasen und ein Schlachtfeld der Vernichtung hinterlassen. Da gefriert das Blut in den Adern, wenn die Concrete Warriors zur Zweifach-Köpfung antreten und heiße und kalte Schauer laufen uns den Rücken hinunter, wenn die Lizards zum Viking Grillfest laden.

Eingebautes Zeitlupentempo, Aktions-Replay und ein Kommentar von der legendären Vinnie Bones: Ein Video, um das sich die Fans reißen werden. Nachfolgend die Kritiker:

'Also ... echt bemerkenswert!'

'Unschlagbare Gewalt. Ich kann einfach nicht genug davon kriegen!'

'Schluß mit langweiligen Toren. Hier gibt's Action - ein absoluter Schlager!'





Wird Dir manchmal alles zuviel?
Hast Du Ärger mit Deinen Eltern und
Deinen Lehrern? Ok, laß Dich nur
nicht aus der Fassung bringen. Mit
Deinem Brutal Football Zweibeiner
Bi-Ped lösen sich auch Deine
Probleme in Luft auf!



Jetzt kannst Du Reg the Unstoppable von Acme Bi-Peds R Us für lächerliche dreihundert Dollar pro Minute ausleihen. Und wir garantieren: Er wird sich um alle Deine Problemchen kümmern.

Wenn Du erstmal Deinen eigenen Bi-ped Zweibeiner besitzt, werden Deine Freunde vor Neid erblassen und Du wirst plötzlich das beliebteste Kind in der Nachbarschaft sein. Jeder Spieler der Brutal Football Liga kann Dir gehören. Die ideale Lösung für die 'kleinen nachbarlichen Auseinandersetzungen' oder für die 'kleinen Pflichten' zuhause. Und stets ein glückliches, brutales Ende. Und mit Sicherheit: Ein toller Tag!

Acme Bi-Peds R Us lehnt jegliche Verantwortung für strukturale Schäden, Rechtsstreite oder Beerdigungskosten, die sich aus dem Verleih unserer Zweibeiner Bi-peds ergeben, ab.



# KÖPFE ROLLEN

Zweibeiner Bi-ped Köpfe zu verkaufen. Tausche auch gegen Oberkörperteile. Ebenfalls, frisch vom Schlachtfeld: Gebrauchte Schwerter und Schutzschilder. Exzellente Andenken!

# **ZU VERKAUFEN**

Video mit Toren,
Toren, Toren.
Ungewolltes
Geschenk. Alle
Angebote
willkommen. Ebenfalls
zu verkaufen: 1
Betamax Videogerät,
1 Squariel und 1

## ZU VERKAUFEN

Blutbefleckte T-Shirts und Schwerter. Echte Andenkenartikel - garantiert von Zeitkarteninhabern. Setzen Sie sich unumwunden unter der Rufnummer 9957590 mit Entrail Entertainment in Verbindung. Alles vom Besten! Keine Imitationen!

## WETTBEWERB

Aktionsphotos von den Tiefpunkten der Saison zu gewinnen. Nahaufnahmen und Farbfotos von Knochenbrüchen und rollenden Köpfen. Sammlung beinhaltet Fotos von vor und nach dem Spiel. Gewinnen ist kinderleicht: Einfach die Fotos von den Dragon Flame-Throwers vor und nach dem großen Spiel von gestern vergleichen, die Unterschiede einkringeln und die Fotos an uns zurückschicken.

#### **WO IST DER KOPF?**

Ein Logenplatz und eine Tour durch die Umkleideräume sind mit unserem neuen 'Wo ist der Kopf?'-Wettbewerb zu gewinnen.

Schau Dir das untenstehende Aktionsfoto genau an. Wer Geschick und Spürsinn besitzt, kann sicher schnell herausfinden, wo der abgetrennte Kopf sein sollte. Die Postion mit einem Kreuz kennzeichnen, das Foto ausschneiden und an Hemlock News International schicken.





#### **FANPOST**

Hiermit möchte ich Ihnen meine Empörung hinsichtlich der freundlichen Geste mitteilen, die letzte Woche im Spiel zwischen den Odin's Odious Seven und den Lacerating Lizards gezeigt wurde: In der zweiten Spielminute bewies einer der Vikinas doch tatsächlich die Unverschämtheit, einem Lizard auf die Beine zu helfen. Diese Art freundlicher Hilfsbereitschaft sollte unumgehend mit einem totalen Verbot belegt werden. Vielleicht sollten Sie einmal an die jüngeren Zuschauer denken, Schließlich ist es unsere Pflicht, mit gutem Beispiel voranzugehen!

Ich bin nur froh, daß der Lizard Spieler seinem Viking-Opponenten sofort den Arm abhackte, eine Initiative, die im Publikum allgemein auf Zustimmung stieß. Ich bin der Ansicht, daß ein solches Verhalten streng bestraft werden sollte und schlage vor, den betroffenen Spieler umgehend zum Wehrdienst einzuziehen. Das hat noch keinem geschadet! Und den verdammten Arschkriechern wird das eine Lektion erteilen, an die sie sich noch lange erinnern werden.

#### Mit empörtem Ekel verbleibe ich Ihr Oberst Wildbore-Smythe

Obwohl ich mich bislang nicht getraut habe, Ihnen zu schreiben, möchte ich Ihnen heute mitteilen wie tief ich mich in Ihrer Schuld fühle. Ich gehöre zu den schüchternen und zurückhaltenden Menschen, für die der Fernsehapparat der einzige Kontakt zur Außenwelt ist. Mein Fernseher bringt mir Wärme und Unterhaltung und der Höhepunkt einer jeden Woche ist ohne Zweifel Ihr einzigartiger Sport.

Wenn Crazy Football auf dem Programm steht, genehmige ich mir einen süßen Sherry und mache es mir mit einer Wärmflasche auf dem Sofa gemütlich. Der Anblick der schweißnassen Muskelpakete auf dem Spielfeld ist wundervoll und das Krachen ihrer Knochen Musik in meinen Ohren. Das einmalige Gefühl, das mich überkommt, wenn sie sich gegenseitig die Köpfe abhacken, ist unbeschreiblich. Und wenn sie sich beim Nahkampf gegenüberstehen, mit schweren Fäusten und alänzenden Schwertern, dann läuft mir ein wohliger Schauer nach dem andern über den Rücken.

Also ... und genau darum möchte ich mich heute persönlich bei Ihnen für die schönen Stunden, die Sie mir jeden Tag bescheren, bedanken. Das einzige, was ich vielleicht anzumerken hätte, ist, daß die Zeitlupenaufnahmen etwas langsamer und etwas größer sein könnten. Ich könnte die Handlung dann etwas besser verfolgen. Nichtsdestotrotz: Machen Sie weiter so!

Fräulein Lickspittle (pensionierte Bibliothekarin)

# Sind Sie wütend auf Ihren Chef? Haben Sie Ärger zu Hause? Klingt ganz so, als ob Sie einen Urlaub brauchen!

Wir bieten Ihnen eine einzigartige Gelegenheit, alle Probleme hinter sich zu lassen und sich in einigen Ihrer Lieblingszüge im Crazy Football zu versuchen. Ist Ihre Schwertspitze etwas rostig? Wollen Sie Ihre Aufspieβ-Techniken auf den neuesten Stand bringen? Wir haben genau das Richtige für Sie!

Wir bieten Ihnen eine Woche im weltweit ersten Crazy Football Theme Park. Gönnen Sie sich einen Luxusaufenthalt, der einem 5-Sterne Hotel gleichkommt. Zum Frühstück gibt's heiβe Tips von Dick the Disemboweller, dem besten Trainer aller Zeiten. Nach einem Mittagessen mit vier Gängen (im Preis inbegriffen) können Sie Ihre neu erworbenen Fähigkeiten gegen ein Team besonders programmierter Zweibeiner Bi-peds in die Tat umsetzen. Diese können rennen und kämpfen, sind jedoch nicht in der Lage, unsere Gäste zu verletzen.

Und am Abend können Sie sich in der Bar entspannen und Ihren Freunden von Ihren sportlichen Erfolgen erzählen. Wir sind davon überzeugt, daß Sie eine erschlagend und erstechend gute Zeit verbringen werden. Ebenso auf dem Programm stehen ein paar Super-Fahrten mit Blutmotiv und jeden Abend gibt's ein neues Footballspiel. Und wer sich von den Anstrengungen des Tages erholen will, kann sich in unserer Hall of Fame oder an den Andenkenständen umsehen.

Am Ende Ihres Aufenthaltes erhalten Sie unsere Andenkenurkunde und ein Video, auf dem die Höhepunkte Ihres sportlichen Einsatzes zu sehen sind.

Also, wie wär's mit einer kleinen Abwechslung? Eins können wir Ihnen schon jetzt versprechen: Wer einmal hier war, kommt immer wieder!

PS. Besonderes Familienangebot im Sommer. Gönnen Sie sich einen Urlaub mit Ihren Sprößlingen. Sie können nie früh genug damit anfangen, ihnen die Spielplatzregeln unseres brutalen Sportes beizubringen.





### **ZU VERKAUFEN**

CRAZY FOOTBALL SUBOOTEO TISCHSET. KOMPLETT
MIT HAUPTTRIBÜNE, ELEKTRONISCHER
ERGEBNISTAFEL UND VIER TEAMS MIT 'KOPF
DRÜCKEN MIT GESICHTSENTSTELL-AKTION'.
ERSTKLASSIG ERHALTEN. HEISSGELIEBTES
SPIELZEUG. VERKAUF UNUMGÄNGLICH WEGEN
TRAUERFALL. ALLE ERNSTGEMEINTEN ANGEBOTE
WILLKOMMEN.

## **ZU VERKAUFEN**

Ausgaben 1 - 54 von Brutal Body Bonanza - die wahre Geschichte - volle Farbfotodokumentation und Kratz- und Riechtafeln. Tausche gegen Körperteile von Rhinos.









